



1. INFORMACIÓN GENERAL

Nombre del programa: Mi Primer Videojuego

Tipo de programa: Curso

Facultad articulada: Comunicación

Duración: 20 horas

Público objetivo:

Jóvenes entre 11 a 18 años, que estén interesados en conocer el mundo del desarrollo de videojuegos

Justificación:

La industria de los videojuegos ha adquirido una gran importancia, en términos económicos tanto como de aceptación en la población a nivel mundial, esto ha llevado a que la industria de los videojuegos supere en inversiones a otras industrias culturales como el cine y la música.

Podría pensarse que el núcleo de las industrias creativas enfocadas en el desarrollo de videojuegos se encuentra en países desarrollados como Estados Unidos, China o Japón, pero la realidad es otra, poco a poco países latinoamericanos han logrado incursionar en el competitivo mercado de los videojuegos. Colombia por ejemplo, se ha ido involucrando en esta industria generando ganancias económicas significativas en el sector.

De acuerdo con su artículo publicado en el Diario la Republica, Morales Soler (2021) indica que Colombia es el cuarto país de la región que más exporta videojuegos, por debajo de México, Brasil y Argentina. Esta industria ha tenido una evolución muy interesante en los últimos años. Actualmente, existen más de 80 estudios en las principales ciudades del país desarrollando videojuegos o servicios para la industria, y el monto de las exportaciones anualmente crece, así como el número de empresas exportando.

Las cifras demuestran el alto potencial que tienen la industria de los Videojuegos en el país, debido al talento con el que se cuenta en el país para el desarrollo de contenidos y producciones propias e innovadoras, que impacten el mercado. Pero no solo esto es necesario para que se alcancen récords en el sector, es necesarios que el gobierno genere lineamientos que permitan a las empresas locales y a futuros emprendedores consolidar sus iniciativas y así competir en este nuevo sector de la economía mundial.

Contar con las competencias necesarias para la producción de videojuegos es relevante para que las industrias Culturales y Creativas de Medellín, conozcan el potencial que tienen los creativos de la ciudad, y puedan convertirse en futuros empleados de estas industrias.

Objetivo general:

Construir un videojuego en Unity3D integrando los diferentes recursos que se requieren para ello, utilizando motores de creación de videojuegos y procesamiento de modelos 3D gratuitos, para tener un acercamiento al proceso de desarrollo de videojuegos.

Objetivos específicos:

1. Identificar los conceptos básicos del desarrollo de videojuegos.
2. Reconocer las partes que componen un videojuego y su función en el mismo.
3. Implementar recursos de arte y lógica en el motor de videojuegos Unity.
4. Diseñar un sistema de Interfaz de usuario que permita el uso de los recursos expuestos a la vez que es amigable con el usuario.
5. Exportar un videojuego para ser jugado en plataforma Windows.

ESTRUCTURA

Módulo	Temas	Créditos
MÓDULO 1 Primeros pasos con Unity3D	<ul style="list-style-type: none">• Introducción al motor de desarrollo de videojuegos Unity• Importación de Assets• Creación de terrenos• Uso del Asset FPS	4 horas
MÓDULO 2 Construyendo un nivel	<ul style="list-style-type: none">• Importación de modelos 3D y organización de materiales.• Sybox• Creación de personajes utilizando ReadyPlayer.me• Implementación del asset TPS para personaje en tercera persona.	4 horas
MÓDULO 3 Primeras lógicas del juego	<ul style="list-style-type: none">• Importación del Recurso Bolt• Introducción a la programación de lógicas• Movimientos automáticos	4 horas
MÓDULO 4 Agregando dinámicas a la jugabilidad	<ul style="list-style-type: none">• Navmesh e implementación de lógicas para la creación de un NPC• Implementación de Items de salud.	4 horas
MÓDULO 5 Puliendo y exportando el videojuego	<ul style="list-style-type: none">• Implementación de partículas (niebla y lluvia)• Refinamiento de proyecto.• Exportación	4 horas